Sushi Striker: The Way of Sushido!

1 Informations importantes

Comment jouer

2 Jouer en ligne

3 Contrôle parental

4 Partage d'informations

Informations de base

5 Précautions sur la sauvegarde

Jouer en ligne

6 Arène (multijoueur local)

7 Arène (Internet)

8 Arène (cotes)

9 Commandes divines

Dépannage

10 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS™ » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS™ et

New Nintendo 2DS XL.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne

peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et

comprendre vos droits.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction en français.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AFWE-00

2 Jouer en ligne

Ce logiciel vous permet de vous battre contre d'autres joueurs en ligne, de recevoir des données de rang, et d'envoyer vos propres résultats et passer des commandes divines.
La console Nintendo 3DS doit être connectée à Internet pour jouer en ligne. Consultez le mode d'emploi de la console pour les instructions.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de

famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

3 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

• Interactions en ligne
Restreignez les parties en ligne avec d'autres joueurs.

4 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

5 Précautions sur la sauvegarde

Sauvegarde des données

Ce jeu sauvegarde automatiquement ta progression à certains points, comme après les combats.

Effacer les données

Pour effacer les données de sauvegarde, sélectionnez **Effacer le fichier de sauvegarde** dans le menu Options.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

6 Arène (multijoueur local)

L'Arène (multijoueur local)

Deux joueurs peuvent s'affronter en mode multijoueur local dans l'Arène s'ils ont tous les deux un exemplaire du logiciel et une console Nintendo 3DS.

● Équipement nécessaire :
Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur (maximum de deux joueurs).

Une carte de jeu ou la version téléchargée de ce logiciel par joueur (maximum de deux joueurs).

● Instructions
Le joueur 1 doit choisir les règles du combat et chercher un adversaire.

【Trouver un adversaire】

1. Sélectionnez **Combat local** dans l'Arène.
2. Sélectionnez les règles de combat désirées.
3. Le combat commencera après que vous choisissiez un adversaire dans la liste.

【Devenir un adversaire】

1. Sélectionnez **Combat local** dans l'Arène.
2. Sélectionnez les règles de combat désirées.
3. Sélectionnez **Trouver un adversaire** et le combat commencera une fois que l'autre joueur a rejoint la partie.

7 Arène (Internet)

L'Arène (Internet)

Lorsque votre console est connectée à Internet, ce jeu vous permet de combattre en ligne dans l'Arène. Ce mode de jeu en ligne est débloqué à un certain point du jeu.

● Instructions

1. Sélectionnez **Combat en ligne** dans l'Arène.
2. Sélectionnez **Partie aléatoire** ou **Partie amicale**.
3. Sélectionnez les règles de combat désirées.
4. Le combat commencera après avoir trouvé un adversaire.

8 Arène (cotes)

L'Arène (cotes)

Sélectionnez **Partie aléatoire** et **Cote actuelle** dans le mode de combat en ligne de l'Arène pour vous connecter au serveur des cotes, grâce auquel vous pouvez recevoir des données de cotes et envoyer vos propres résultats. Vous pouvez aussi consulter les meilleurs cotes régionales et celles de vos amis.

9 Commandes divines

Sanctuaire des esprits sushi (Commandes divines)

Tu peux passer une commande divine en te connectant à Internet, en sélectionnant **Je veux passer une commande divine!**, et en entrant un nom pour la commande. S'il y a une commande divine valide sous le nom que tu as saisi, tu recevras un objet dans le jeu.

10 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078